

FLASH

Doelstelling

Flash is een uitgebreid multimediapakket voor het maken en verfraaien van websites, cd-roms en presentaties met animaties, geluid en interactiviteit. Het doel van deze cursus is een kennismaking met Flash: het beheersen van de verschillende animatietechnieken, het creëren van knoppen (buttons) en de basis van Actionscript voor het toevoegen van interactiviteit staan centraal in deze driedaagse.

Doelgroep

Bestemd voor mensen uit de grafische en aanverwante sectoren die geanimeerde en interactieve multimediatoepassingen willen ontwerpen bestemd voor het internet, cd-roms en presentaties.

Voorkennis

Kennis en ervaring met het gebruik van het internet is noodzakelijk.

Ervaring met grafische pakketten of videomontageprogramma's wordt aanbevolen (Photoshop, Illustrator, Coreldraw, Premiere,...)

Voorkennis van webopmaak (Dreamweaver) is een voordeel maar geen vereiste.

Cursusduur

3 dagen

Inhoud

Dag 1

- Situering van Flash
- Vector afbeeldingen vs. Bitmap illustraties
- De Flash Interface
- Teken-, tekst- en selectie gereedschappen
- Tekeningen vervormen en aanpassen
- Afbeeldingen importeren
- Shape vs. Object
- De Library of bibliotheek
- De Timeline: Frames en Layers
- Animatietechnieken
 - Frame-by-frame animatie
 - Motion tweening
 - Shape tweening
- Het gebruik van onion skin technieken

Dag 2

- Guide Layer
- Mask Layer
- Symbols
 - Movie Clip
 - Graphic
 - Button
- Geneste symbols: 5 dimensies

Dag 3

- Het gebruik van geluiden
- Interactiviteit met Actionscript
 - Actionscript gekoppeld aan Frames, Buttons en Movie Clips
 - Movie Clips en Buttons aanspreken via een Target Path
- Het publicatieproces
 - Flash
 - HTML formaat
- De Flash Movie optimaliseren
 - Bandwith profiler
 - preloader